Caso de Prueba 17.7 Eliminar Subtipo\_05

**Testify**

OSLO

Ojeda Valeria – Sly Eduardo

Levipichun Emilio – Oyarzo Malena



En este documento se establecen las condiciones de ejecución, las entradas de la prueba, y los resultados esperados. Estos casos de prueba son aplicados como pruebas de regresión en cada iteración.

Cada caso de prueba llevará asociado un procedimiento de prueba con las instrucciones para realizarla, y dependiendo del Subtipo de prueba dicho procedimiento podrá ser automatizable mediante un script de prueba

Tabla de contenido

[Caso de Prueba 17.7 Eliminar Subtipo\_05 4](#_Toc181032923)

[Descripción 4](#_Toc181032924)

[Condiciones de ejecución 4](#_Toc181032925)

[Entrada 4](#_Toc181032926)

[Resultado esperado 4](#_Toc181032927)

[Evaluación de la Prueba 4](#_Toc181032928)

[Caso de Prueba 17.7 Eliminar Subtipo \_05 5](#_Toc181032929)

Caso de Prueba 17.7 Eliminar Subtipo\_05

# Caso de Prueba 17.7 Eliminar Subtipo\_05

## Descripción

El objetivo de este caso de prueba es verificar la funcionalidad del CU17 denominado CRUD Subtipo. Se comprobará la eliminación de un Subtipo de Escenario es correcto para seguir con la ejecución del proceso, y se debe obtener como respuesta que el Subtipo de escenario no se encuentre en el listado de Subtipo de Escenarios.

El entorno donde se realizarán las pruebas es en el entorno de desarrollo en la implementación del CU17.

## Condiciones de ejecución

* Se debe haber ingresado al sistema como Administrador
* Elegir del Menú la opción Tipos
* Elegir del Submenú la opción Subtipos.

Entrada

Paso 1: Ingresar al Sistema

Se ingresa el Sistema Testify como Administrador

Paso 2: Ingresar al Menu Inicio

Se selecciona Inicio – Subtipos

Paso 3: Ingresar al Submenú de Tipos

Se selecciona Subtipos

Paso 3: Elegir el Botón Eliminar de un Subtipo de Escenario

Se selecciona el botón Eliminar del Subtipo de Escenario a eliminar

Paso 4: Se despliega un mensaje de confirmación para eliminar el Subtipo de Escenario seleccionado

Paso 5: Se confirma la eliminación del Subtipo de Escenario

Se presiona el botón Eliminar

Paso 6: Se actualiza la BD y el listado de Subtipo de Escenarios

## Resultado esperado

El resultado que se espera es cuando se desee eliminar un Subtipo de escenario, permita previamente confirmar la eliminación definitiva de la BD y luego no aparezca en el listado de Subtipo de Escenarios.

Evaluación de la Prueba

Pendiente de Evaluación

Realizada con éxito

Realizado sin éxito

Caso de Prueba 17.7 Eliminar Subtipo \_05

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID/Nombre/Sistema/Proyecto: Testify | | | Nivel de Prueba: | | | | |
| ID Caso de Uso: **CU17.4 Eliminar Subtipo** | | | Subtipo(s) de Pruebas(s): **Funcionalidad** | | | | |
| ID Requerimiento: | | | Ambiente de Prueba: **Desarrollo** | | | | |
| ID/Nombre Escenario: **Esc\_Eliminar\_Subtipo\_05** | | | Autor del Caso de Prueba: Emilio Levipichun | | | | |
| ID/Nombre Caso de Prueba: **17.7 Eliminar Subtipo\_05** | | | Nombre del Probador: Malena Oyarzo | | | | |
| Versión del Caso de Prueba: V1 | | | Fecha de Creación:  27/10/2024 | | Fecha de Ejecución: 28/10/2024 | | |
| Condición(es) para que se ejecute el Caso de Prueba: | | | | | | | |
| Usuario Rol Administrador | | | Elegir previamente la opción Tipos del Menú Ppal. | | | | |
| Para la Ejecución del Caso de Prueba: | | | | | | | |
| Nro. Paso Flujo | Condición | Valor(es) | | Resultado Esperado | | Resultado Obtenido |
| 1.- Ingresar Usuario (correo) | = Administrador | Administrador | | Ingresa a Sistema Testify. | | Exitoso |
| 2.-Seleccionar Opción del Menú Ppal. | Opción = Tipos | Tipos | | Menú de Tipos de Escenario y listado de Tipo de Escenarios | | Exitoso |
| 3.- Seleccionar Opción del Submenú de Tipo | Opción = Subtipos | Subtipos | | Menú Subtipos y Listado de Subtipos | | Exitoso |
| 3.- Seleccionar Botón Eliminar Subtipo de Escenario | Opción = Eliminar | Eliminar | | Se despliega Mensaje ¿Estás Seguro que deseas eliminar Subtipo de Escenario? | | Exitoso |
| 4.- Seleccionar botón Eliminar | Botón = Eliminar | Eliminar | | Se elimina el ultimo Subtipo de Escenario creado | | Exitoso |
| 5.- Se actualiza el Listado de Subtipo de Escenarios |  |  | | Se despliega el Listado de Subtipo de Escenarios sin el Subtipo escenario eliminado | | Sin Éxito, el listado muestra otros subtipos de otros Tipos de escenarios |
| Criterios de Aprobación del Caso de Prueba: El 100 % de las pruebas deben ser resultado exitoso | | | | | | | |
| Decisión de Aprobación del Caso de Prueba: Aprobó: \_\_\_ Fallo: \_\_X\_ (marque con x el resultado) | | | | | | | |
| Fecha de Aprobación del Caso de Prueba: Pendiente de Aprobación | | | | | | | |